

Progetto Scuola+Impresa 2.0

**Fornire competenze informatiche a giovani con
disabilità per un inserimento qualificato in azienda**

Il progetto “**Scuola + Impresa**” di **Anilda-Onlus e Informatica Solidale** si propone di creare opportunità di crescita professionale e di emancipazione per giovani con disabilità, così da facilitarne l’inserimento nel mercato del lavoro attraverso uno stage personalizzato in ambito informatico, svolta da docenti volontari esperti, cui far seguire un successivo stage presso aziende.

La legislazione: La legge prevede e regola il “collocamento mirato dei disabili, ovvero quella serie di strumenti tecnici e di supporto che permettono di valutare adeguatamente le persone con disabilità nelle loro capacità lavorative e di inserirle nel posto di lavoro adatto”; a questo scopo sono definiti i vincoli imposti ai datori di lavoro e il numero di soggetti appartenenti alle categorie protette da includere nell’organico.

I destinatari: il progetto si rivolge a persone in età lavorativa affette da grado di invalidità superiore al 45% in grado di adempiere alle mansioni richieste, residenti nella provincia di Milano e disoccupati.

Le mansioni: alcune delle mansioni previste sono io manutentore di PC, sviluppatore di applicazioni Web, sistemista di rete, social media manager, con cenni sugli ERP e analisi dei dati a supporto dell’utente.

I Partner: sono associazioni di volontariato e cooperative di tipo “B” specializzate in informatica e nel supporto psicologico ai disabili. Il loro compito è di selezionare e addestrare i soggetti e se necessario affiancarli durante gli stage presso le aziende in modo da evitare ogni tipo di impatto sulla produttività.

Le aziende ospiti: sono società di servizi Informatici o direzioni sistemi informativi di aziende che ospitano i giovani disabili per la fase di “training on the job” presso le proprie strutture e sono disponibili a valutare il potenziale successivo inserimento lavorativo. Oltre alle motivazioni di Corporate Social Responsibility hanno la possibilità di partecipare alla selezione e guidare la formazione delle risorse: in questo modo evitano le sanzioni previste dalla legge e i “Collocamenti Obbligatorî” non in linea con le proprie reali necessità, beneficiando invece degli incentivi fiscali e contrattuali.

Gli sponsor: i finanziamenti necessari al progetto sono relativi alle aule, ai PC con ausili informatici per disabili e al costo di trasporto degli studenti, oltre a eventuali spese da parte degli istruttori e accompagnatori volontari; vengono reperiti con il coinvolgimento di donazioni, aziende sponsor, fondazioni o dalla pubblica amministrazione nell’ambito dei servizi sociali impliciti dal progetto.

Le fasi del progetto:

- **1° Fase: una formazione** specifica sugli obiettivi del progetto (6 mesi) viene effettuata dai partner tramite specialisti di informatica affiancati da adeguato supporto psicologico. Durante lo svolgimento del corso, Informatica Solidale individua le aziende cui proporre il successivo stage.
- **2° Fase:** un successivo **Stage in Azienda** (6-12 mesi) che si sostanzia in un affiancamento a operatori informatici dell’azienda e a una loro sostituzione progressiva, così da permettere l’inizio del percorso aziendale reale e la possibilità di valutazione effettiva dei risultati ottenuti. Gli obiettivi e le modalità di affiancamento vengono concordati fra i vari attori del progetto, e in particolare con le aziende che ospitano gli stage, per effettuare la selezione dei profili professionali più idonei alle mansioni previste.
- **3° Fase:** Il progetto si conclude con la **valutazione dei risultati e l’eventuale inserimento lavorativo** da parte dell’azienda oppure la definizione di un nuovo percorso che permetta di superare i problemi emersi.

Nel caso in cui le Aziende non abbiano la possibilità di ospitare gli allievi, il progetto viene svolto direttamente presso una cooperativa di tipo “B” sulla base di un accordo di servizio. I risultati vengono consegnati all’Azienda sulla base di stati di avanzamento concordati.

-
- **Anilda Onlus** (www.anilda.org) dal 2008 opera per la tutela dei diritti al lavoro di giovani con disabilità e per sostenere iniziative e progetti per la loro emancipazione e autonomia
 - **Informatica Solidale Onlus** (www.informatica-solidale.org) nasce dall’impegno di professionisti ICT e del Terzo Settore che si propongono di promuovere lo sviluppo sociale e ridurre le situazioni di disagio attraverso l’utilizzo delle tecnologie informatiche e il volontariato

Progetto Scuola+Impresa 2.0

Fornire competenze informatiche a giovani con
disabilità per un inserimento qualificato in azienda

Programma della Fase 1: Formazione specifica in ambito informatico

La formazione ha un'impostazione pratica e viene gestita da **professionisti del settore informatico**, volontari di Informatica Solidale. Ciascun corso è di 9 ore settimanali per 6 mesi pari a circa 220 ore totali. I **contenuti** vengono definiti a partire dalle competenze e dagli interessi degli studenti e dalle indicazioni delle aziende, scegliendo in alternativa una fra le seguenti specializzazioni professionali:

■ Programmatore Web + introduzione agli ERP

- Scrivere codice Java, dal 'hello world' al 'big data'; Java applications go live: rilascio e life cycle;
- HTML e web design
- Google apps e java
- SQL/Oracle Base
- ERP: come funziona un' azienda, strutture e processi, esempi: Finance, Manufacturing e Distribution

■ Social Media Manager e gestione dati a supporto dell'utente (certificazione ECDL)

- Introduzione ai CMS ed a Joomla: Joomla 2.5, installazione, preparazione del sistema
- I social network: Facebook, Twitter, cenni su Pinterest, Youtube, Flickr e altri social media; come valutare le possibilità e misurare l'impatto
- Ritocco fotografico, creazione di poster, riviste multimediali e trasformare le foto in video
- Patente Europea del Computer: il PC, Testi, Fogli elettronici, Presentazioni, Data Base, Navigazione e posta
- Raccolta dei dati, grafici e reporting, lo studio dei trend e delle relazioni fra i dati



■ Desktop e Network Manager (certificazione Cisco Academy® IT Essentials)

- Componenti di un Personal Computer, assemblaggio
- Troubleshooting e Manutenzione Preventiva
- Sistemi Operativi, Laptop e Dispositivi Portatili
- Stampanti e Scanner
- Reti di Telecomunicazione, layer e indirizzi di rete: creazione di una rete ethernet
- Fondamenti di Sicurezza
- Cenni su strumenti di Remote desktop, Trouble Ticketing e Contact Center



I **partecipanti** sono giovani in età lavorativa affetti da una invalidità di grado superiore al 45% che possono adempiere alle mansioni richieste, residenti in Milano e Provincia e disoccupati: i posti sono limitati; costituisce titolo preferenziale l'aver già frequentato scuole o corsi di informatica ed essere già in grado di utilizzare un PC.

- La selezione dei partecipanti da inserire nelle classi viene effettuata sulla base del C.V. e di un test di ingresso per capire il livello di conoscenza delle basi di informatica.
- Durante il corso vengono effettuati test di verifica dell'apprendimento del programma
- I corsi sono gratuiti: richieste di rimborso spese per il trasporto dovranno essere allegate alla domanda.
- I corsi si terranno a Milano in Via Anemoni 6 (MM Primaticcio) il lunedì e mercoledì dalle 18 alle 21 e il sabato dalle 10 alle 13; l'inizio del corso è previsto per il primo trimestre 2014.

Per partecipare alla selezione, inviare il proprio curriculum vitae a info@informatica-solidale.org